

MICHAEL BROEDERS

Unity Developer & 3D Artist

+31 6 1561 8669

broeders.michael@gmail.com

Heerlen

michaelbroeders.nl

instagram.com/michaelbroeders/

linkedin.com/in/michael-b



Bachelor of Engineering in Game Architecture and Design

NHTV University of Applied Sciences,
IGAD - Indie Game Development.
2009 - 2014

Desktop Publisher & Grafisch Vormgever - jaar 1

Syntra Limburg,
Desktop Publisher & Grafisch Vormgever
2016 - 2017



2D & 3D Artist @ BadDice

Verantwoordelijk voor het maken van 2D & 3D assets van mobile games. Game design, evenals het vormgeven van de huisstijl van BadDice waren ook mijn taken.
sept 2017 - nov 2018

3D Artist @ VR-Studio

GUI & UX design & prop modeling voor VR applicaties.
Props modeling en texturing voor 3D visualisaties.
mrt 2019 - jul 2019

Stage C# Unity Programmer @ VRee

Vrijwillige stage ter omscholing tot C# Unity programmeur.
De VRee SDK maakt hardware-agnostisch, server-based XR,
multi-user ervaringen mogelijk.
okt 2019 - mei 2020

Unity Developer & 3D Artist @ BlueTea

3D modeleren voor "Game Based Learning & simulations" applicaties.
GUI & UX design voor de game interface.
Projecten voor o.a. ANWB, Vista College en Bayer.

mei 2020 - dec 2021

Unity Developer & 3D Artist @ VRee

Programeren van activatie projecten voor op conventies, educatieve applicaties voor de beveiligings sector en een VR behandel omgeving voor vaktherapeuten.
Projecten voor o.a. Renewi, Pepsi, Han College en The Automotive Campus
jan 2022 - heden



3Ds Max



Maya



Unity



Photoshop



Illustrator



Indesign



Hard surface modelling



VR modelling



Graphic design



Icon design



Illustration



GUI & UX design



C#

